Nintendo
VIRTUAL BOY
VUE-VTBJ-JPN
TELEROBOXER
テレロボクサー
バーチャルボーイ
専用カートリッジ
とりあつかい上のご注意
取扱説明書

ごあいさつ

このたびは任天堂バーチャルボーイ専用カートリッジ「テレロボクサー」を買い上げいただきまして、誠に有りがとうございました。まずはしめに別冊の「注意書」をお読みいただき、次にこの「取扱説明書」の指示に従い、正しい使い方でご愛用ください。なお、「注意書」およびこの「取扱説明書」は大切に保管してください。

このカートリッジ内部には　ゲームの進行経過をセーブ(記録)しておくバッテリーバックアップ機能がついています。むやみに電源スイッチをON/OFFしたり、本体の電源をいれたままでカートリッジの抜き差しをすると　セーブされている内容が消えてしまうことがありますのでご注意ください。なお、バックアップ電源は有償で交換させていただきます。

CONTENTS

■ゲームを始める前に 2
　自機の種類等 3
　オートマティックポーズ機能について 4
■「テレロボクシング・トーナメント」開幕！ 6
■コントローラ各部の名称と操作 8
■ゲームの遊び方 10
　それが「リーグMODE」だ！ 16
■強力なライバルたち 17
■勝者となるためのアドバイス 21

ゲームを始める前に

ゲームをスタートする前に、必ず次のような調整をおこなってください。

●バーチャルボーイ本体にカートリッジを正しくセットしてください。カートリッジをセット後、コントローラの前面にある電源スイッチをONにすると、しばらくして右の画面が現れます。

●STARTボタンを押すと「目の幅調整画面」に切り替わります。各調整はこの画面を見ながらおこないます。

目の調整

プレイヤーの左目と右目の幅にバーチャルボーイ内部の表示装置を合わせる調整です。

調整画面を見ながら、本体上部にある「目の幅調整ダイアル」をまわし　画面の4すみにあるマークが見える状態におわせてください。

このように4すみのマークが見えるように調整してください。

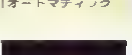
※4つのマーク全てが見えない場合もありますが、3つ見えていればゲームに支障はありません。

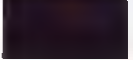
その他の調整については　バーチャルボーイ本体取扱説明書をお読みください。

オートマティックポーズ機能について

バーチャルボーイ専用カートリッジには、プレイヤーの目の健康を守るため、適度な間隔でゲームを自動的に休止する「オートマティックポーズ機能」があります。

- 電源を切って電源を入れた後、STARTボタンを押すと右の画面に切り替わります。Lボタンの左右で、「オートマティックポーズ機能」のON／OFFを選び、STARTボタンを押すとデモが始まり、さらに押すとタイトル画面が現れます。





● 「テレロボクサー」は各ラウンド(1ラウンド=1分間)の終了時にオートマティックポーズ機能が働き、ポーズ(一時中止)状態となります。適当な休憩をとり、顔や体を休めてください。STARTボタンを押すと、ゲームを再開できます。

オートマティックポーズ機能がONのときは、ラウンド間の休憩中にプレイヤーと敵の体力メーターが自動的に一定量回復します。

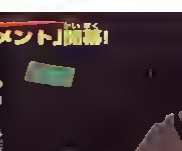
「テレロボクシング・トーナメント」開幕!

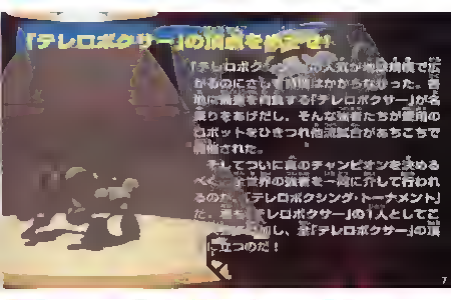
「テレロボクシング」とは?

22世紀を迎え、人類の科学力は進歩し人間の動きに同調して動くロボット技術、「テレロボティクス」を生み出した。

もともと宇宙空間などの、人間では耐えられない環境での作業を目的に開発された技術だったが、応用が進められ、その用途は細分化されていく。

そして天才科学者エドワード・マキ・Jrが開発したのが、この技術により遠隔操作したロボット同士を戦わせる格闘アミューズメント・スポーツ、「テレロボクシング」だった。そのプレイヤーを人々は「テレロボクサー」と呼んだ。




『テレロボクサー』の情報をゲット!
「テレロボクサー」の人気が地球規模で広がるのにさして時間はかからなかった。各地に賞金を賭ける『テレロボクサー』が名乗りをあげだし、そんな強者たちが愛用のロボットをひきつれ他流試合があちこちで開催された。
そしてついに真のチャンピオンを決めるべく、全世界の強者を一箇所に集めて行われるのが、『テレロボクシング・トーナメント』だ。君も『テレロボクサー』の1人としてこのトーナメントに参加し、全『テレロボクサー』の頂点に立つのだ!

コントローラ各部の名称と操作

電源スイッチ バーチャルボーイ本体を起動させます

Lトリガーボタン

Lボタン

SELECTボタン

ゲーム中にSTARTボタンを押し、ポーズ(一時中止)にしてSELECTボタンを押すと調整画面に切り替わり、目の幅やピントの調整ができます。

Rトリガーボタン

Rボタン

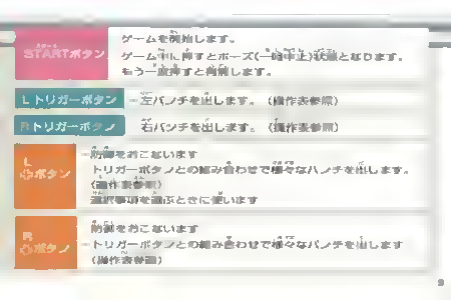
Aボタン

選択事項の決定に使います。

Bボタン

選択事項のキャンセルに使います。

STARTボタン


STARTボタン
ゲームを開始します。
ゲーム中に押すとポーズ(一時停止)状態となります。
もう一度押すと再開します。
Lトリガーボタン
左パンチを出します。(操作表参照)
Rトリガーボタン
右パンチを出します。(操作表参照)
L
心ボタン
防御をおこないます
トリガーボタンとの組み合わせで様々なパンチを出します。
(操作表参照)
選択事項を選ぶときに使います
R
心ボタン
防御をおこないます
トリガーボタンとの組み合わせで様々なパンチを出します
(操作表参照)

操作説明（ガード）

トリガーボタン（左）　Lボタン＝
トリガーボタン（右）　Rボタン＝
Lボタン＋Rボタンどちらを押しても良い。

左ガード
右ガード
ボディーをガード
左スウェー
右スウェー
ダッキング

相手に向けて敵手が放ってきたパンチやフックを防ぐ　Lボタン同時押しで両手ガードを可能だ

相手に向けて相手が放ってきたパンチやアッパーカットを防ぐ

左右に体を振って相手のパンチをかわす　アッパーカットをかわすときにも有効だ。

かがんで相手のパンチをかわすフックをかわすときに有効だ

操作説明（パンチ）

左ストレート	Ⓛ	ストレートは相手の顔面に打つ基本のパンチだ　1発の威力はそれほどないが　当てやすい。
右ストレート	Ⓡ	
左ボディブロー	＋ Ⓛ	ボディブローは相手の胴体をねらい打つパンチだ　ストレートと組み合わせて使おう。
右ボディブロー	＋ Ⓡ	
左フック	＋ Ⓛ	フックはサイドから打ち込む強力なパンチだ。スウェーでかわすと同時にカウンターで打て。
右フック	＋ Ⓡ	
左アッパーカット	＋ Ⓛ	アッパーカットは上に突き上げる強力なパンチだ。ダッキングでかわすと同時に打て。
右アッパーカット	＋ Ⓡ	

ゲームの遊び方

■ゲームスタート

タイトル画面でSTARTボタンを押すとFILE SELECT画面に入ります

FILE SELECT画面で1~3のいずれかのファイルを選びAボタンで決定すると　ゲームスタートです

NO DATA のファイルは最初の試合から始まり　セーブされているファイルはその最終セーブステージから始まります。

POW＝パンチ力
ARM＝装甲の硬さ
AGI　＝すばやさ

ゲーム画面

■ゲームの基本ルール

●次々とおそいかかる敵テレロボクサーと連と戦い、勝ち進むことが目的です。

●相手パンチを受けるたびに体力メーターが減っていき、体力メーターが0になるとKO（ノックアウト）＝敗北です。

●1ラウントは1分間で、5ラウント戦って決着がつかなかった場合は、体力メーターの残り数が多い方が勝ちとなります。

ある条件を満たして敵を全て倒すとチャンピオンとなれます。その後はランダムで現れる敵と防衛戦を続けられます。防衛戦にはやり直しができません。一度でも敗れると、FILE SELECT画面でセーブデータを選んでも、CHAMPION RETIRED-（引退しました）の表示が現れます。何度防衛できるか挑戦してください。

■リセット

ゲーム中にSTART・SELECT・A・B・Lトリガー・Rトリガーボタンを全部同時に押すと、ゲームがリセットされます。

■電池マークの表示

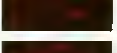
電池が少なくなると、画面のタイム表示の下に右のマークが表示され点滅します。早めに電池の交換をしてください。

■セーブ

試合後のNEXT GAME?もしくはTRY AGAIN?の表示画面のとき、ゲームスタート時に選んだファイルに自動でセーブがおこなわれます。これより前に、むやみに電源を切るとセーブデータが消えてしまうおそれがあります。

■セーブデータのクリア

CHAMPION -RETIRED- の表示が現れ、遊べなくなったセーブデータなどを消去したい時に使用します。



・FILE SELECT画面でCLEARを選び Aボタンを押してください。
・消したいファイルを選んでAボタンで決定します。
・YESを選んで、Aボタンで決定してください。
これでセーブデータの消去が完了しました。

これがハリー(HARRY)だ！

文字通り1番の手足となって戦うのが、最新鋭ロボット「ハリー」だ。豊かなテクニックでその性能を120%引き出してくれ。

重量	4300kg
全高	3.85m
装甲	～10mm

必殺技マシンガン・アタックの入力方法

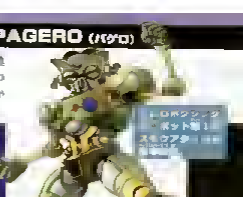
Ⓛ＝Lトリガーボタン　Ⓡ＝Rトリガーボタン

マシンガン・パンチ	相手ガード状態でためて 拳が光ったら Ⓛ/Ⓡ 同時押
マシンガン・ボディブロー	ボディへのガード状態でためて 拳が光ったら Ⓛ/Ⓡ 同時押し
マシンガン・フック	スウェー状態でためて 拳が光ったら Ⓛ/Ⓡ 同時押し
マシンガン・アッパー	ダッキング状態でためて 拳が光ったら Ⓛ/Ⓡ 同時押し

強力なライバル達

君の冒険への道を阻むライバル達は、それぞれ個力で個性的なやつらばかりだ。そのうちのいくつかをここで紹介しよう。

PAGERO (パゲロ)



テレロボクサー JOHNNY (ジョニー・バイセル)

元ボクサーだという過去を持つ。仲間チームのリーダーだったが、裏切りによりチームをやめさせられテレロボクサーとなる。パンクロックをこよなく愛するが、最近はカンボガイをしている。

PRIN（プリン）

重量 3800kg
全高 3.8m
射程 ∞ プラズマ

テレポクター

CHERIシェリー・プレニール

可愛い娘からスーパーモデルを目指すが、ボーズがなにもないと思った瞬間、その胸から放たれるテレポクターとはつて不思議な能力。ちなみに実物のプリンは、友人の工学士ヘッケル・プシナーが選んできたものだが、彼女はそれを知らない。

SPOKONG（スポコング）

体重　約100kg
全高　4.8m
射撃　～20mm

パワーが自慢。
ノーヘッドディフェンス機能付

テレロボクサー

RICK（リック・ザ・ボック）

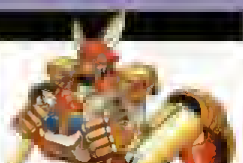
身長は15歳の時点で止まったが、その後の身長すなわち、プロレスラーとなった。その後、彼がテレロボクサーとして活躍するとの噂を聞くに、彼もその世界に足をふみ入れた。先代国連は皇が彼を使って探ったかどうかのことらしい。

IKANGER（イカンガー）

テレロボクサー

KEVIN（ケビン・バスコ）

バスコ大数場の解説。父親は電子頭脳タレントにしようとしたが、すぐに見切りをつけ、次男に期待を寄せる。女優の母に似た顔は、テレロボクサーのチャンピオンと知って兄に頼めても5勝3敗と実績した。



ADVICE

勝利となるためのアドバイス

★ ライバルたちはそれぞれ遠距離のパンチ以外に特殊な攻撃方法をもっている。どれもうまくかわすことが大切だ。

★ 最のパンチをスウェーやダッキングでかわしながらカウンターでアッパーカットやフックを打とう。最のガードはがら空きになっているはずだ。

★ ハリー(HARRY)の持つ必殺技コマンドを覚えて効果的に使おう。

★ 体力メーターが点滅しているときにフックやアッパーカットを当てると、最は少しの間ふらついてガードがとれなくなるモ。最がふらついたときはチャンスだ。逆に自分がふらついてしまった場合は、十ボタンの上を連打すると早めに回復できるんだ。

★ 勝敗を得れ変わって楽しめる！無敵で自分最強と・・・・？

お客様ご相談窓口

任天堂株式会社

本　　社	〒605	京都市東山区福稚上高畑町60番地
東京サービスセンター	〒101	東京都千代田区神田須田町一丁目22番地
大 阪 支 社	〒531	大阪市北区本庄東1丁目13番3号
名古屋営業所	〒461	名古屋市東区泉2丁目1番18番9号
岡山出張所	〒700	岡山市南方1丁目4番4番　1階
札幌出張所	〒060	札幌市中央区北8条西19丁目2番地

TEL.(075)541-6　13
TEL.(03)3864-1847
TEL.(06)　371-8570
TEL.(052)971-2505
TEL.(086)255-2038
TEL.(011)612-8930

©1999 Nintendo